

Настройка Qt Creator

Содержание

Плагины	2
Комплекты	4
Среда	5
Редактор	5
C++	6
Стилизатор	6
Сборка и запуск	7
To-Do	8
Импорт проекта на CMake	8
Сборка	9

Перед настройкой Qt Creator желательно установить пакеты для разработки и выполнить дополнительные настройки:

```
sudo apt-get install git ninja-build cmake uncrustify dos2unix doxygen
sudo apt-get install clang clang-tidy build-essential qt5-default
git clone https://git.246060.ru/f1x1t/uncrustify-config ~/.config/uncrustify
```

Плагины

Название	Загрузка
Build Systems	<input type="checkbox"/>
AutotoolsProjectManager	<input type="checkbox"/>
✓ CMakeProjectManager	<input checked="" type="checkbox"/>
✓ CompilationDatabaseProjectManager (экспериментально)	<input checked="" type="checkbox"/>
✓ GenericProjectManager	<input checked="" type="checkbox"/>
QbsProjectManager	<input type="checkbox"/>
✓ QmakeProjectManager	<input checked="" type="checkbox"/>
C++	<input type="checkbox"/>
✓ Beautifier (экспериментально)	<input checked="" type="checkbox"/>
✓ ClangCodeModel	<input checked="" type="checkbox"/>
ClangFormat	<input type="checkbox"/>
✓ ClangRefactoring (экспериментально)	<input checked="" type="checkbox"/>
✓ ClassView	<input checked="" type="checkbox"/>
✓ CppEditor	<input checked="" type="checkbox"/>
Code Analyzer	<input checked="" type="checkbox"/>
✓ ClangTools	<input checked="" type="checkbox"/>
✓ Cppcheck (экспериментально)	<input checked="" type="checkbox"/>
✓ CtfVisualizer	<input checked="" type="checkbox"/>
✓ PerfProfiler	<input checked="" type="checkbox"/>
✓ Valgrind	<input checked="" type="checkbox"/>

Рисунок 1. Справка > О модулях (часть 1)

Название	Загрузка
Core	<input checked="" type="checkbox"/>
✓ Bookmarks	<input checked="" type="checkbox"/>
✓ Help	<input checked="" type="checkbox"/>
✓ TextEditor	<input checked="" type="checkbox"/>
✓ Welcome	<input checked="" type="checkbox"/>
Device Support	<input type="checkbox"/>
Android	<input type="checkbox"/>
BareMetal (экспериментально)	<input type="checkbox"/>
Boot2Qt	<input type="checkbox"/>
McuSupport (экспериментально)	<input type="checkbox"/>
Qnx	<input type="checkbox"/>
✓ RemoteLinux	<input checked="" type="checkbox"/>
WebAssembly (экспериментально)	<input type="checkbox"/>
Modeling	<input checked="" type="checkbox"/>
✓ ModelEditor	<input checked="" type="checkbox"/>
✓ ScxmlEditor	<input checked="" type="checkbox"/>
Other Languages	<input type="checkbox"/>
✓ GLSLEditor	<input checked="" type="checkbox"/>
✓ LanguageClient	<input checked="" type="checkbox"/>
Nim (экспериментально)	<input type="checkbox"/>
✓ Python	<input checked="" type="checkbox"/>

Рисунок 2. Справка > О модулях (часть 2)

Название	Загрузка
▼ Qt Creator	<input checked="" type="checkbox"/>
✓ BinEditor	<input checked="" type="checkbox"/>
✓ Debugger	<input checked="" type="checkbox"/>
✓ Designer	<input checked="" type="checkbox"/>
✓ ResourceEditor	<input checked="" type="checkbox"/>
▼ Qt Quick	<input type="checkbox"/>
✓ QmlDesigner	<input checked="" type="checkbox"/>
✓ QmlUSEditor	<input checked="" type="checkbox"/>
✓ QmlPreview	<input checked="" type="checkbox"/>
✓ QmlProfiler	<input checked="" type="checkbox"/>
✓ QmlProjectManager	<input checked="" type="checkbox"/>
- StudioWelcome	<input type="checkbox"/>
▼ Version Control	<input type="checkbox"/>
- Bazaar	<input type="checkbox"/>
- CVS	<input type="checkbox"/>
- ClearCase	<input type="checkbox"/>
✓ Git	<input checked="" type="checkbox"/>
- Mercurial	<input type="checkbox"/>
- Perforce	<input type="checkbox"/>
- Subversion	<input type="checkbox"/>

Рисунок 3. Справка › О модулях (часть 3)

Название	Загрузка
▼ Version Control	<input type="checkbox"/>
- Bazaar	<input type="checkbox"/>
- CVS	<input type="checkbox"/>
- ClearCase	<input type="checkbox"/>
✓ Git	<input checked="" type="checkbox"/>
- Mercurial	<input type="checkbox"/>
- Perforce	<input type="checkbox"/>
- Subversion	<input type="checkbox"/>
▼ Утилиты	<input type="checkbox"/>
✓ AutoTest	<input checked="" type="checkbox"/>
✓ CodePaster	<input checked="" type="checkbox"/>
✓ DiffEditor	<input checked="" type="checkbox"/>
- EmacsKeys (экспериментально)	<input type="checkbox"/>
✓ FakeVim	<input checked="" type="checkbox"/>
✓ ImageViewer	<input checked="" type="checkbox"/>
✓ Macros	<input checked="" type="checkbox"/>
- SerialTerminal (экспериментально)	<input type="checkbox"/>
✓ SilverSearcher (экспериментально)	<input checked="" type="checkbox"/>
✓ TaskList	<input checked="" type="checkbox"/>
✓ Todo (экспериментально)	<input checked="" type="checkbox"/>
- UpdateInfo	<input type="checkbox"/>

Рисунок 4. Справка › О модулях (часть 4)

Комплекты

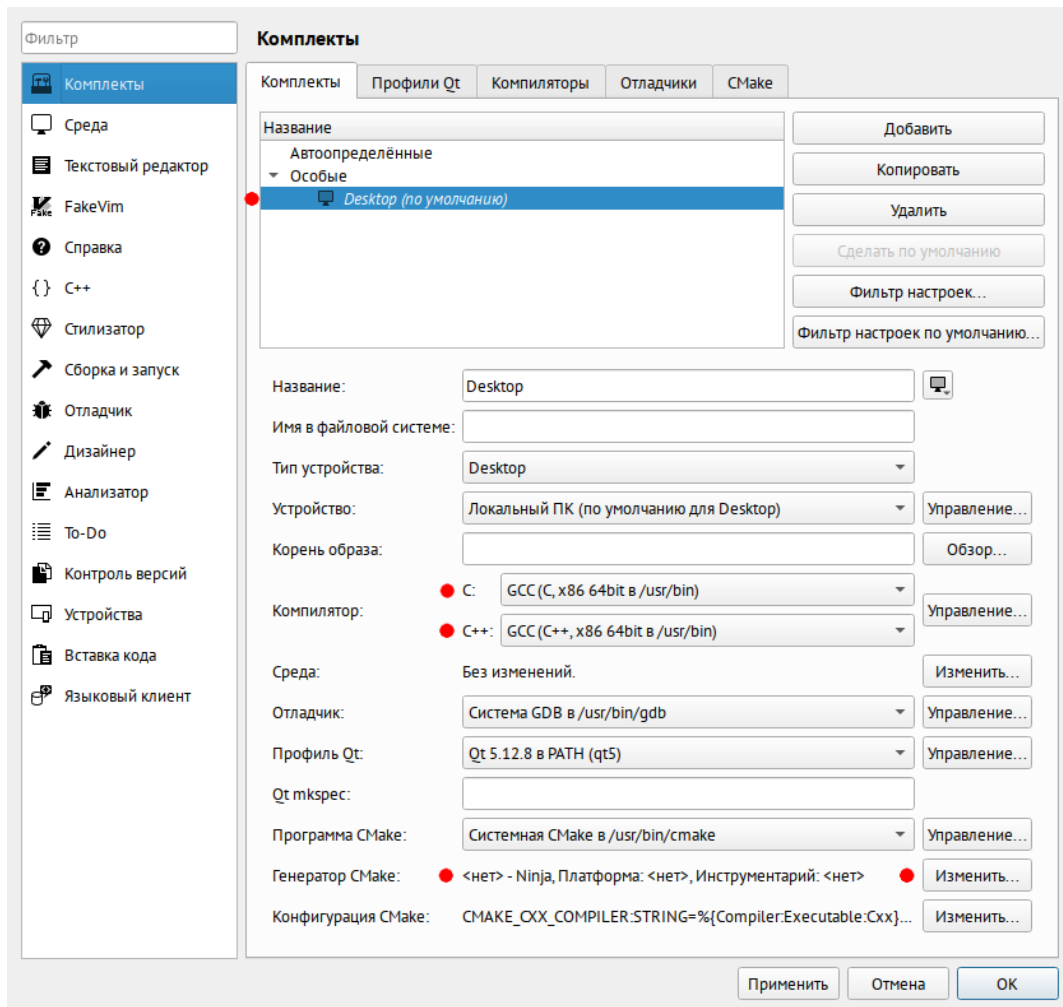


Рисунок 5. Инструменты > Параметры > Комплекты > Комплекты

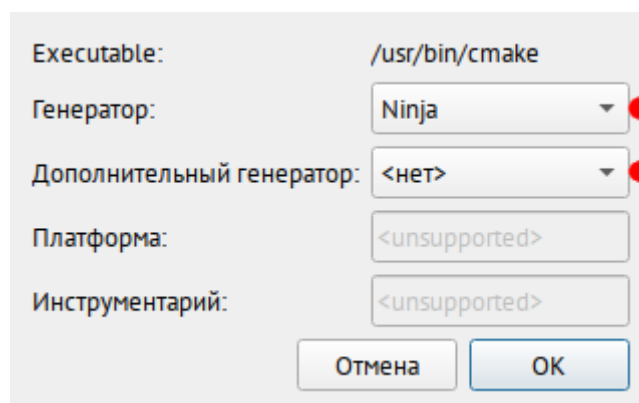


Рисунок 6. Инструменты > Параметры > Комплекты > Комплекты > Генератор CMake > Изменить

Среда

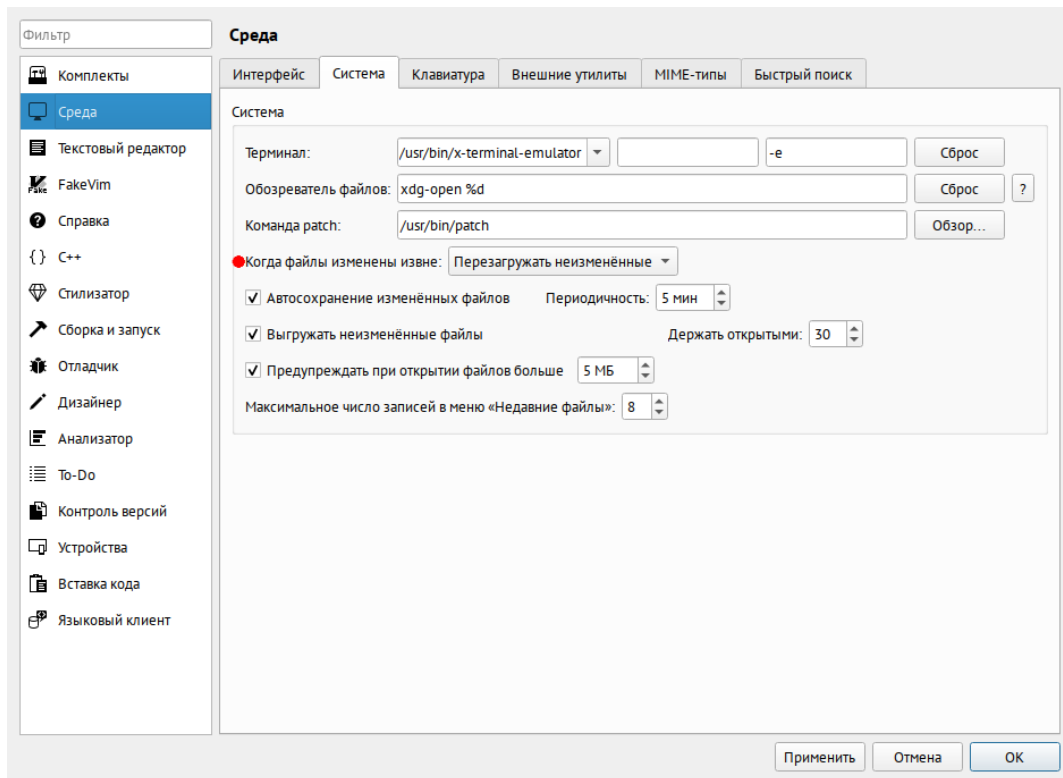


Рисунок 7. Инструменты > Параметры > Среда > Система

Редактор

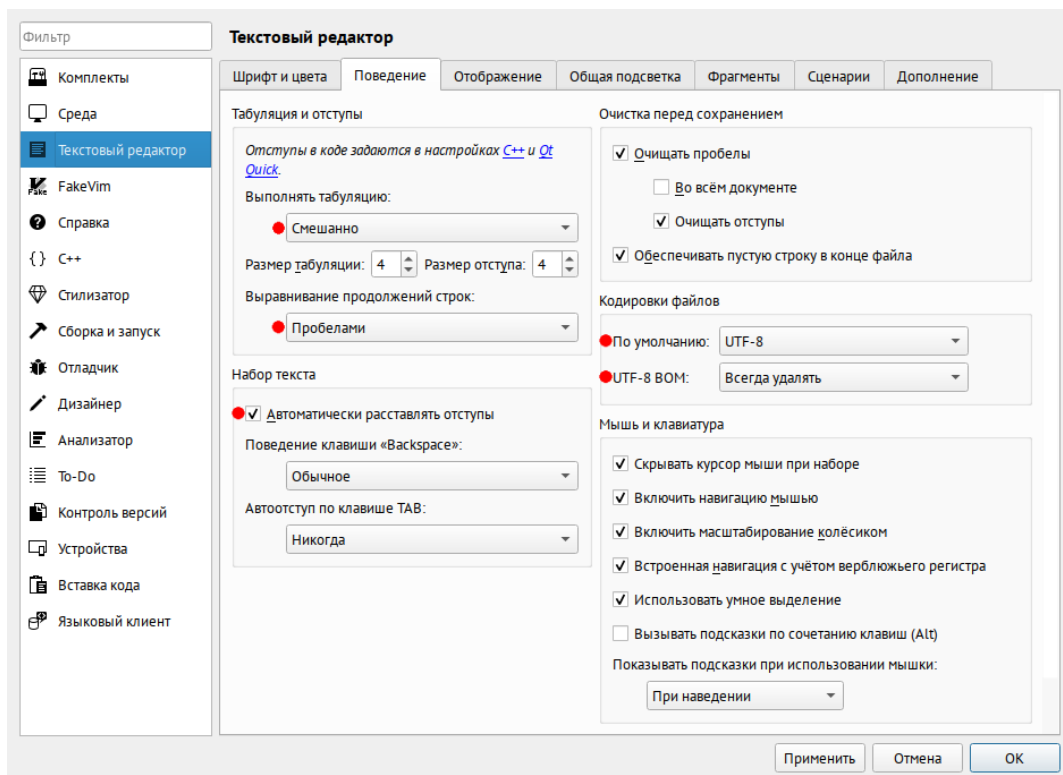


Рисунок 8. Инструменты > Параметры > Текстовый редактор > Поведение

C++

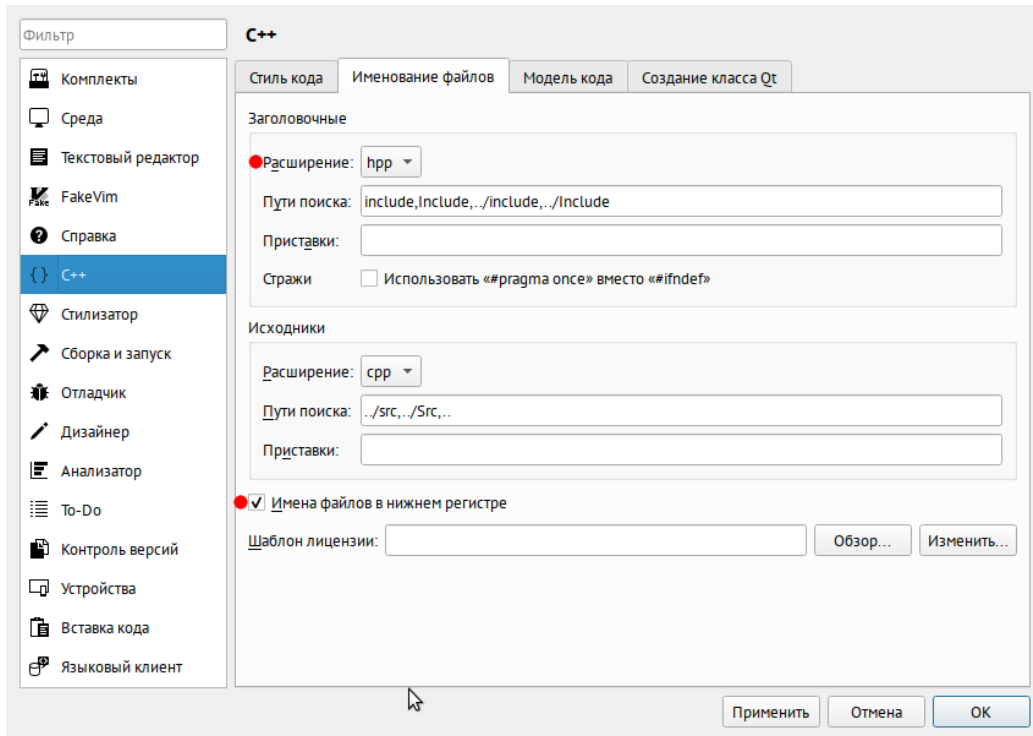


Рисунок 9. Инструменты > Параметры > C++ > Именованние файлов

Стилизатор

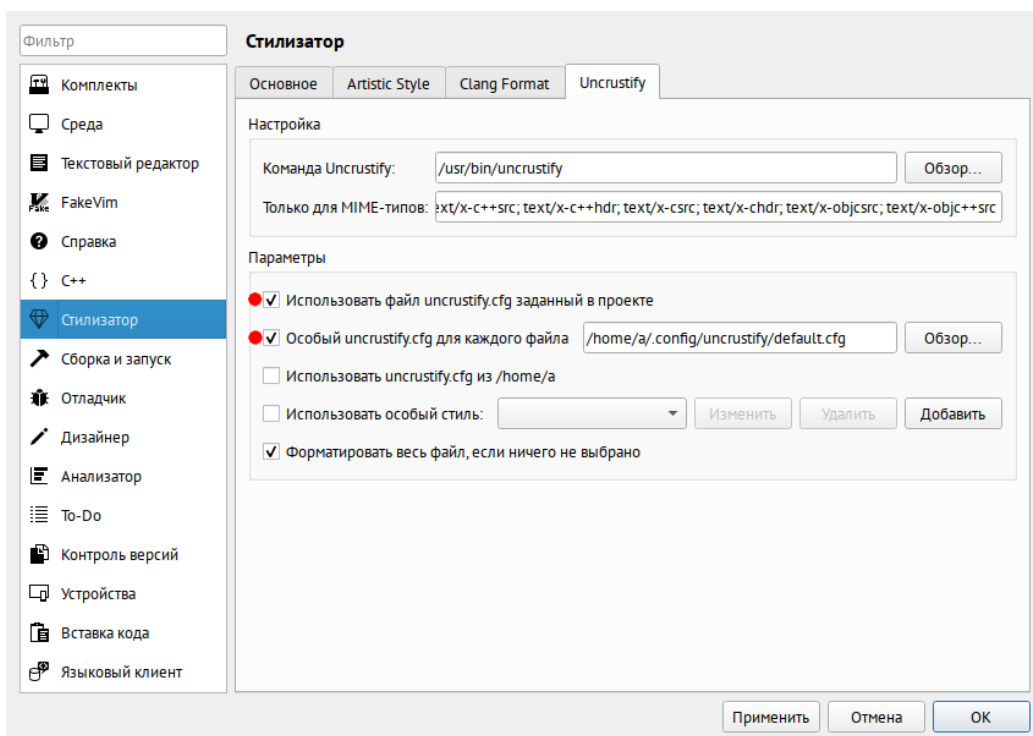


Рисунок 10. Инструменты > Параметры > Стилизатор > Uncrustify

Сборка и запуск

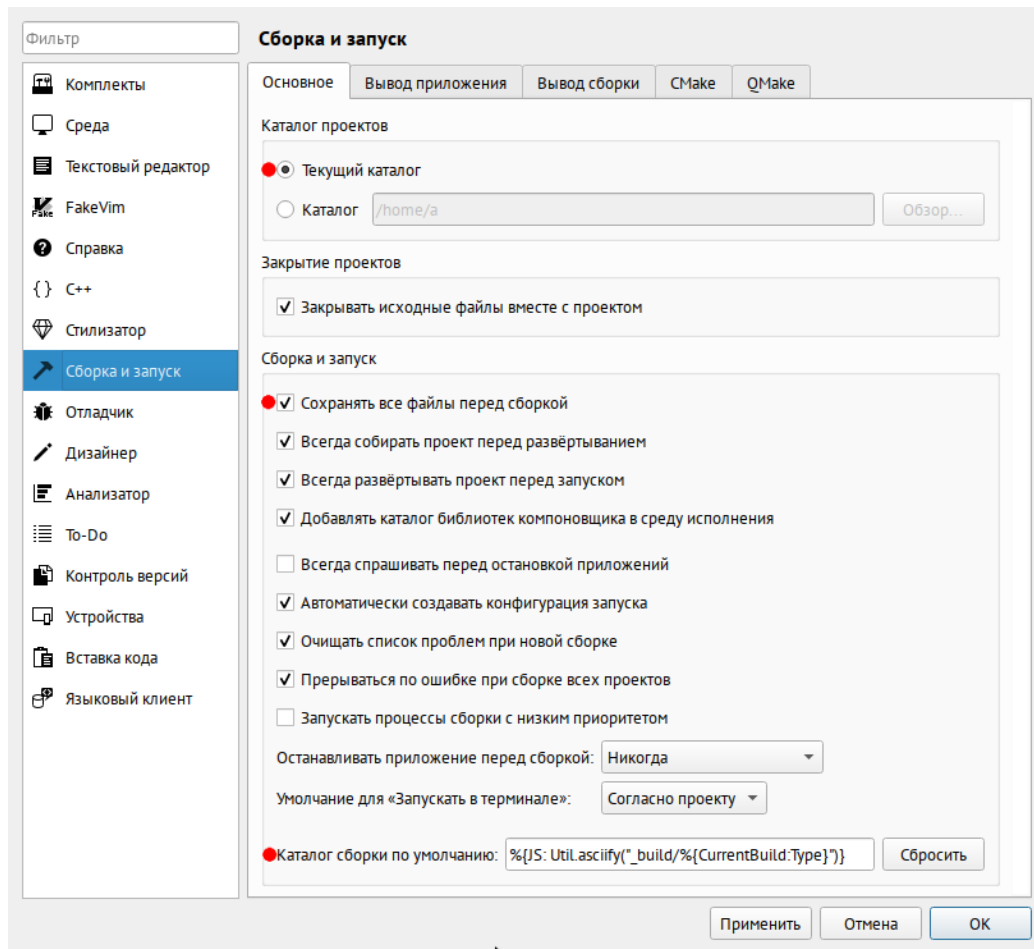


Рисунок 11. Инструменты > Параметры > Сборка и запуск > Основное

To-Do

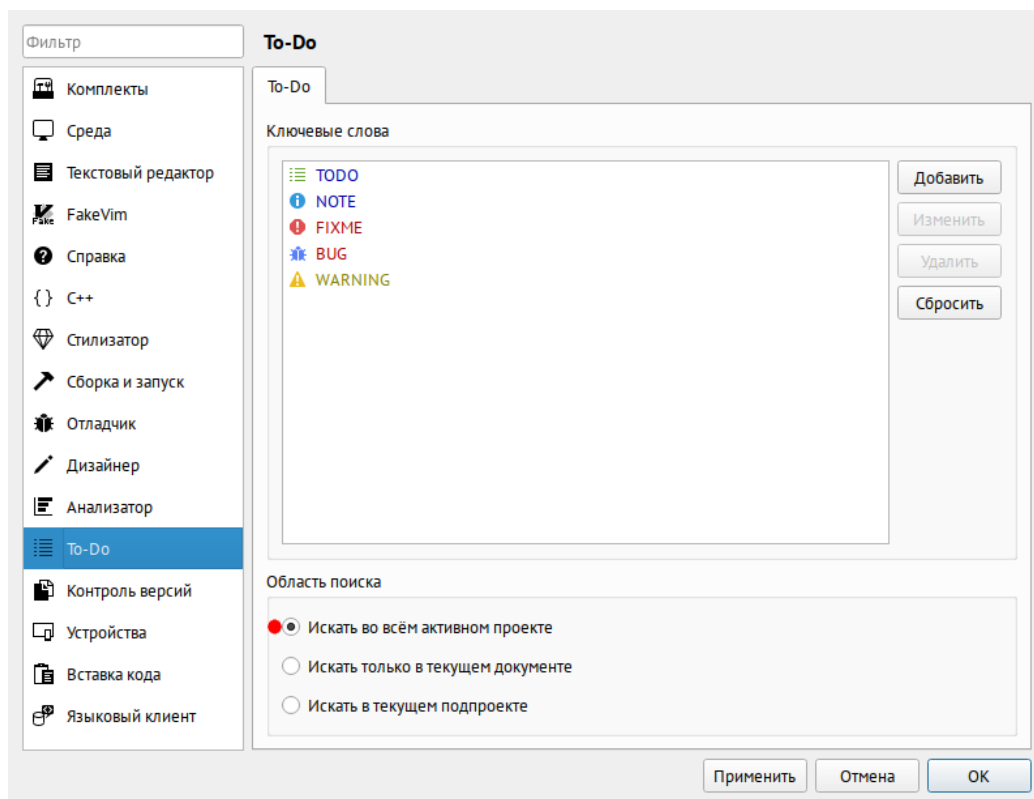


Рисунок 12. Инструменты › Параметры › To-Do

Импорт проекта на CMake

Настроить проект

К проекту **dashw** применимы следующие комплекты:

Фильтр комплектов по имени...

Выбрать все комплекты

<input checked="" type="checkbox"/> Desktop		Подробнее ^
<input checked="" type="checkbox"/> Отладка	<input type="text" value="/home/a/work/proj/dashw/_build/debug"/>	Обзор...
<input type="checkbox"/> Выпуск	<input type="text" value="/home/a/work/proj/dashw/_build/release"/>	Обзор...
<input type="checkbox"/> Выпуск с отладочной информацией	<input type="text" value="/home/a/work/proj/dashw/_build/profile"/>	Обзор...
<input type="checkbox"/> Выпуск минимального размера	<input type="text" value="/home/a/work/proj/dashw/_build/release"/>	Обзор...
<input type="checkbox"/> Импортированный комплект - временный		Подробнее v
Импортировать сборку...		Подробнее v

Настроить проект

Рисунок 13. Импорт проекта › Настроить проект

Сборка

Настройки сборки

Изменить конфигурацию сборки: [Отладка](#) [Добавить](#) [Удалить](#) [Переименовать...](#) [Скопировать...](#)

CMake

Каталог сборки: [Обзор...](#)

Фильтр

Ключ	Значение
▼ CMLIB	
CMLIB_CLANG_ANALYZE_FIX	<input type="checkbox"/> OFF
CMLIB_CLANG_TIDY_FIX	<input type="checkbox"/> OFF
CMLIB_CLAZY_FIX	<input type="checkbox"/> OFF
CMLIB_COMPACT_SOURCE_PACKAGE	<input checked="" type="checkbox"/> ON
CMLIB_COTIRE_ADD_UNITY_BUILD	<input type="checkbox"/> OFF
CMLIB_COTIRE_ENABLE_PRECOMPILED_HEA...	<input type="checkbox"/> OFF
CMLIB_ENABLE_CODE_COVERAGE	<input type="checkbox"/> OFF
CMLIB_WARNING_FLAGS	<input checked="" type="checkbox"/> ON
▼ COTIRE	
COTIRE_ADDITIONAL_PREFIX_HEADER IGN...	inc:in:top

[Добавить](#) [Изменить](#) [Сбросить](#) [Вернуть](#)

Дополнительно

[Применить изменения](#)

Сборка, этапы

- Сборка: cmake --build . --target format-sources [Подробнее](#) ▼
 - Сборка: cmake --build . --target all [Подробнее](#) ▼
 - Сборка: cmake --build . --target clang-tidy-check [Подробнее](#) ▼
- [Сборка, добавить этап](#) ▼

Очистка, этапы

- Сборка: cmake --build . --target clean [Подробнее](#) ▼
- [Очистка, добавить этап](#) ▼

Рисунок 14. Проект > Настройки сборки